

TAP Cycle 3 : créer un livre animé

Janvier-février 2015

Séance 1 :

- Jeu autour du livre
- Préparation du livre : 4 feuilles à plier pour former un cahier et numéroter de p.1 à 16
- Noter « sommaire » sur la première page
- Thème 1 : la gourmandise : trouver 10 mots sur ce thème

Séance 2 :

- Reliure du livre : glisser une ficelle dans les petits trous de la pliure faits à la perceuse pour solidariser les feuilles.
- Découper les 13 lettres « L A G O U R M A N D I S E » dans du papier. Coller les lettres sur la p.3 + une bordette en bas de page
- p. 4-5 : coller le visage pop-up (voir modèle page suivante) et noter autour les 10 mots sur la gourmandise

Séance 3 :

- Thème 2 : le voyage
- p.7 : coller une étiquette « le voyage » (imprimer étiquettes avant la séance)
- p. 8-9 : petit texte sur la mer à rédiger puis à coller
- p. 10-11 : bateau pop-up et illustrations libres autour

Séance 4 :

- Thème 3 : voyage à Paris
- p.12 : texte « Paris s'éveille » à compléter (3 strophes)
 - *La tour Eiffel a froid aux pieds*
 -
 -
 -
- p.13 : Tour Eiffel sur socle à coller + neige ou écharpe en feutrine autour (la tour Eiffel a froid aux pieds)
- écouter la chanson

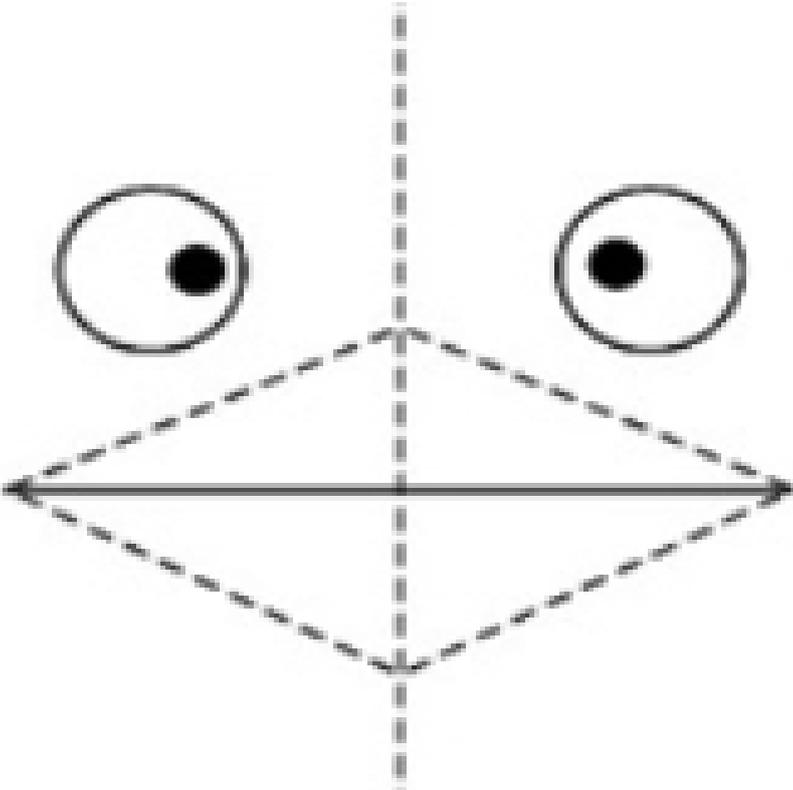
Séance 5 :

- p.15 : Thème 4 : libre
- iris folding

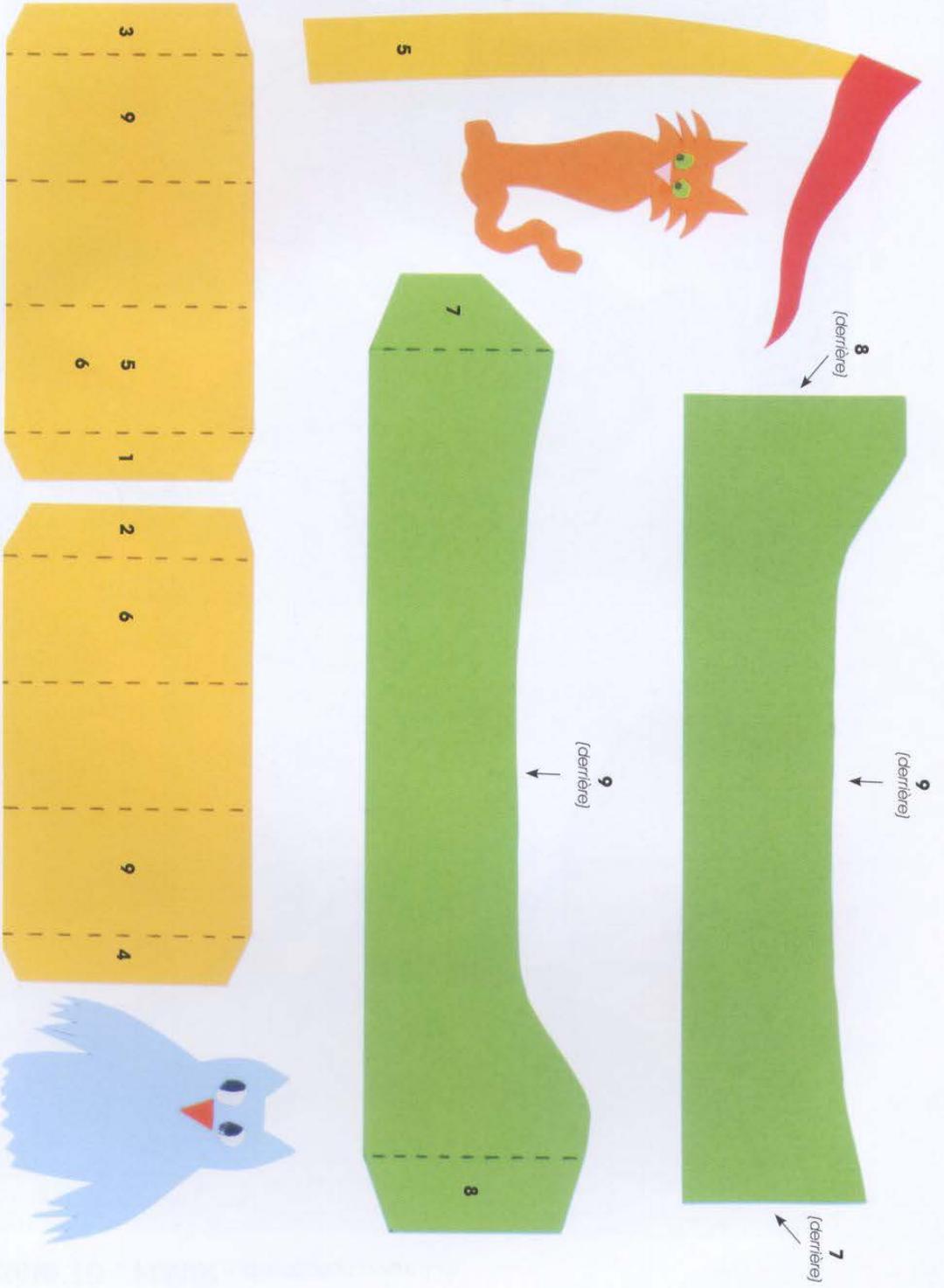
Séance 6 :

- p.16 : un petit personnage-pantin avec une bulle qui dit « Fin »
- choix du personnage parmi héros de BD, à décalquer

Visage pop-up



Patron du pop-up



Modèles

Iris folding

